



แนวคิด

เรียนรู้ผ่านการเล่นเกม
Active Learning



วัตถุประสงค์

- ✓ เข้าใจหลักธรรม
- 💡 คิดวิเคราะห์
- 🌱 นำไปใช้ในชีวิต

กลุ่มเป้าหมาย



นักเรียน ม.3



ประเภทการ์ด

- ? การ์ดคำถาม
- 🌳 การ์ดสถานการณ์
- 🔥 การ์ดหลักธรรม
- 📋 การ์ดภารกิจ

ขั้นตอนการใช้

- 1 แบ่งกลุ่ม
- 2 สุ่มการ์ด
- 3 ทำภารกิจ
- 4 รับคะแนน
- 5 สรุปบทเรียน

การ์ดเกมพัฒนาความรู้ พระพุทธศาสนา ม.3 ด้วยการเรียนรู้เชิงรุก

ประโยชน์

- 😊 เรียนสนุก ★
- 💡 คิดวิเคราะห์
- 👥 ทำงานเป็นทีม

ทักษะที่พัฒนา

คิดวิเคราะห์



สื่อสาร



ร่วมมือ



คุณธรรม



ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- ✓ เข้าใจพระพุทธศาสนา
- ✓ นำไปใช้ในชีวิตจริง
- ✓ ผลการเรียนรู้ดีขึ้น

